



DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Prepara profesionales capaces de diseñar, programar, soportar y gestionar sistemas de información para resolver problemas de aplicaciones, sitios y procesos en la Web y dispositivos móviles. Todas las asignaturas son virtuales avanzadas. Los procesos de aprendizaje se realizan utilizando una plataforma de aprendizaje y un seguimiento de los tutores en todas las semanas de los cursos.

GRADOS DISPONIBLES

Licenciatura

REQUISITOS DE INGRESO

- Cumplir con los requisitos de ingreso a la UNED.
- Podrán ingresar al nivel de licenciatura únicamente las personas que cuenten con grado de Bachillerato de las siguientes instituciones: Bachillerato en Ciencias de la Computación e Informática, otorgado por universidades estatales o privadas reconocidas por Consejo Nacional de Rectores (CONARE) o el Consejo Nacional de Enseñanza Superior (CONESUP).
- Bachillerato en Ciencias de la Computación e Informática, otorgado por universidades estatales o privadas reconocidas por Consejo Nacional de Rectores (CONARE) o el Consejo Nacional de Enseñanza Superior (CONESUP).

TAREAS TÍPICAS DEL ESTUDIANTE

Realiza actividades de manera independiente y autónoma.

Realiza sus trabajos académicos de manera ética y responsable.

Participa en espacios virtuales de aprendizaje de cada asignatura.

Utiliza la computadora por largas jornadas de trabajo.

Desempeña diferentes roles en proyectos de tecnología de la información y la comunicación.

Lee y escribe textos y programas en inglés.

Redacta artículos y ensayos, entre otras tareas académicas.

Desarrolla aplicaciones automatizadas de computación.

Gestiona proyectos de tecnología.

Utiliza las tecnologías de la información y comunicación (TIC).

Participa en eventos y actividades académicas.

Formula soluciones a casos prácticos de acuerdo con su especialidad.

Formula el TFG como un proyecto de investigación y redacta y defiende sus resultados.



PERFIL DE INGRESO

Compromiso ético y por la conservación del ambiente.
Respeto por la diversidad humana (étnica, cultural, religiosa y las necesidades especiales, entre otras).
Capacidad para trabajar en equipo de manera colaborativa.
Capacidad para organizar y planificar el tiempo.
Habilidad para trabajar de manera autónoma.
Actitud positiva para la resolución de problemas.
Capacidad de comunicarse en forma oral y escrita por distintos medios.
Actitud positiva hacia el uso de las tecnologías de información y comunicación.
Capacidad para desempeñarse en la gestión de proyectos web, diseño y desarrollo de arquitecturas, sitios y aplicaciones web.

MERCADO LABORAL

Arquitecto de sitios y aplicaciones Web.
Desarrollador de sitios y aplicaciones WEB.
Gestor de soluciones web.

PERFIL DE SALIDA

Gestiona soluciones informáticas basadas en sitios y aplicaciones web (portafolio).
Administra el recurso humano asignado al proyecto web (recursos web master y técnicos en desarrollo)
Gestiona y administra los recursos tecnológicos asignados a proyectos web (infraestructura web)
Arquitecto de sitios y aplicaciones web.
Diseña la arquitectura (redes) de soporte de un sitio o aplicación web.
Diseña la arquitectura (hardware) de soporte de un sitio o aplicación web.
Determina la arquitectura (software: diseño, desarrollo, sistemas operativos, entre otros) para el desarrollo de un sitio o aplicación web.
Modela especificaciones de diseño conceptual de un sitio/aplicación web.
Modela el esquema de seguridad de un sitio/aplicación web.
Gestiona la implementación sitios/aplicaciones web.
Gestiona el mantenimiento técnico de sitios/aplicaciones web.

INFORMACIÓN

Coordinadora de Programas de Licenciaturas de Ingeniería Informática:

Mag. Sandra Rojas Araya

Teléfono: (506): 2202-1830

Correos electrónicos: sarojas@uned.ac.cr/ licinformatica@uned.ac.cr

Asistente administrativo: Randall Darcia Meza.

Correo electrónico: rdarcia@uned.ac.cr

Atención a estudiantes: lunes a viernes de 8: 00 a.m. a 4: 30 p.m

Sitio Web: <https://www.uned.cr/qr/infdesweblic>

